

Kaughasartmängu korraldamise tingimused

I Hasartmängu korraldamisel kaughasartmänguna peab mängu korraldaja tagama:

- meetmed allpool nimetatud vanusest nooremate isikute mängimisvõimaluse välistamiseks:
 - kaughasartmänguna korraldatavat õnnemängu ega osavusmängu ei tohi mängida alla 21-aastased isikud;
 - totot ei tohi mängida alla 18-aastased isikud;
 - loteriid ei tohi mängida alla 16-aastased isikud.
- iga mängija isikusamasuse tuvastamise enne panuste tegemist (soovitame kasutada Sertifitseerimiskeskuse (ID-kaardi, mobiil-ID) või panga (pangalingi kaudu) autentimise teenuseid);
- iga mängija ees- ja perekonnanime, isikukoodi, selle puudumisel sünniaja ning mängukeskkonda sisenemise ja sealt lahkumise kellaaja ja kuupäeva registreerimise;
- meetmed takistamiseks õnnemängu, toto ja loterii mängimise piirangutega isikute nimekirja kantud isikutel (rohkem infot [siin](#));
- panuste ja hasartmängukorraldaja kontole panuste tegemiseks tehtud maksete vastuvõtmise üksnes sama mängija arvelduskontolt või mängijalt sama hasartmängukorraldaja mängukohas;
- võitude väljamaksmise üksnes samale arvelduskontole, millelt mängija on teinud makse hasartmängus panuste tegemiseks;
- arvepidamise iga mängija tehtud panuste, hasartmängukorraldaja kontole panuste tegemiseks tehtud maksete, mängijale tehtud tagasimaksete ja väljamakstud võitude kohta;
- kaughasartmänguna korraldatud osavusmängu võidu väärtus ei tohi ületada 50 eurot.
- hasartmängukorraldaja elektrooniline arvestus- ja kontrollsüsteemi ühenduse Maksu- ja Tolliameti infosüsteemiga (rohkem infot [siin](#)).

II Kaughasartmängu korraldaja avaldab igale mängijale:

- hasartmängukorraldaja nime, aadressi ja tegevusloa ning korraldusloa andmise otsuste numbrid;
- mängureeglid või viite internetiaadressile, kus reeglid on kättesaadavad;
- viite mängimise vanusepiirangutele;
- teabe kõikidest panuse tegemise või võitude väljamaksmisega tekkivatest kuludest, mis jäävad mängija kanda või mis kuuluvad tasaarveldamisele mängija saadud võidust.

III Mängija kaitse.

- Hasartmängukorraldaja peab enne mängija esmakordselt mängima lubamist tähelepanu ärataval moel pakkuma võimalust määrata ülempiir summale, mida mängija on ühe nädala või ühe kuu jooksul valmis selle korraldaja juures hasartmängu mängimise tulemusel kaotama.

Korraldajal on keelatud võtta vastu panuseid, mis võivad mängija kaotust suurendada üle mängija määratud ülempiiri.

Ülempiir on mängija poolt vabalt valitav ja mängija peab saama seda tõsta ja langetada. Hasartmängukorraldaja ei tohi ülempiiri tõsta, kui mängija pole vastavat soovi selle esitamisest vähemalt 48 tunni möödumisel kinnitanud.

Hasartmängukorraldaja peab ülempiiri langetama kohe, kui mängija on sellise soovi esitanud.

- Mängijale peab olema pidevalt kuvatud selge teave selle kohta, kui kaua ta on mänginud ning tal peab olema võimalik tutvuda andmetega enda tehtud panustest ja saadud võitudest.
- Hasartmängukorraldaja peab avaldama tähelepanu ärataval moel hoiatuse hasartmängudes osalemise sõltuvust tekitava iseloomu kohta ja nende organisatsioonide kontaktandmed, kes osutavad abi hasartmängusõitlastele.

IV Mänguinventar ja server.

- Kaughasartmängude korraldamisel kasutatav mänguinventar peab piisava kindlusega tagama, et:
 - hasartmängu tulemuse selgitamise juhuslikkust ei saa mõjutada hasartmängukorraldaja ega mõni teine isik;
 - hasartmängu mängimisel olulist tähtsust omavad andmed säilitatakse mängu katkemise korral, olenemata katkestuse põhjusest;
 - mängu katkestused, mängu tulemused ning mängusüsteemis tehtud muudatused registreeritakse;
 - keskmine mängu tulemusena mängijatele tehtud väljamaksete summa on suurem kui 80 protsenti kõikide panuste summast.
- Kaughasartmängude korraldamisel kasutatav mänguinventar peab salvestama logifailis süsteemi sisenemise ning süsteemis muudatuste tegemise aja ja tegija.
- Säilitavaid ja registreeritavaid andmeid tuleb säilitada vähemalt viis aastat viisil, mis võimaldab nende esitamist Maksu- ja Tolliameti, Politsei- ja Piirivalveameti või kriminaalpolitsei rahapesu andmebüroo päringule vastates.
- Kaughasartmängu korraldamiseks kasutatavat tarkvara sisaldavas serveris peab säilitama andmeid:
 - mängija registreerimise,
 - isikusamasuse tuvastamise ja kontrollimise,
 - vanusepiirangust kinnipidamise kontrollimise,
 - õnnemängu mängimise piirangu kontrollimise,
 - mängusessiooni algatamise
 - sisse- ja väljalogimise kohta
- Kaughasartmängu korraldamiseks kasutatavat tarkvara sisaldava serveri valdaja ja kaughasartmängu korraldaja peavad tagama järelevalveametnikele piiramatu ligipääsu ülaltoodud punktis nimetatud andmetele
- Kaughasartmängu korraldaja peab enne serveri kasutamisele võtmist esitama tõendid serveri asukohariigi hasartmängujärelevalve teostaja ja rahapesu tõkestamisega tegeleva asutuse õigusliku aluse ja võimaluste kohta teha koostööd Maksu- ja Tolliameti ning rahapesu andmebürooga, kui server ei asu Eestis ega arvutikuritegevusvastase konventsiooniga ühinenud riigis ning Maksu- ja Tolliametil ja rahapesu andmebürool puudub koostöökokkulepe serveri asukohariigi pädevate asutustega hasartmängude järelevalvega seotud informatsiooni vahetamise kohta.