

Mänguautomaadi registreerimise juhend

Vastavalt [hasartmänguseadusele](#) tuleb enne hasartmängu korraldamise alustamist õnnemängudeks ja/või osavusmängudeks kasutataval mänguautomaadil Maksu- ja Tolliametile edastada nimetatud mänguautomaadi ja selle tarkvara andmed. Selle eesmärgiks on võimaldamaks mänguautomaadi ja tarkvara identifitseerimist ning seaduse nõuetele vastavuse kontrolli.

Nõutavate andmete koosseisu ja esitamise kord on kehtestatud ministri [määrusega](#).

Hasartmängukorraldaja esitab Maksu- ja Tolliametile õnnemängudeks kasutatava mänguautomaadi kohta andmed läbi x-tee elektroonilise arvestus- ja kontrollisüsteemi.

Elektroonilise arvestus- ja kontrollisüsteem olemasolu on kohustuslik kõigile õnnemängu korraldajatele. Rohkem infot [elektroonilise hasartmängu aruandluse süsteemiga \(edaspidi arvestussüsteem\)](#) liitumise kohta.

- ✓ Arvestussüsteemis registreeritakse üksnes reaalselt kasutusel olev mänguinventar.
- ✓ Kõik arvestussüsteemis registreeritavad rahalised andmed tuleb esitada eurodes. Kui mängimisel kasutatakse teist valuutat, konverteerib hasartmängukorraldaja vastavad summad enne arvestussüsteemis registreerimist Euroopa Keskpanga päevakursi alusel eurodeks.
- ✓ Kõik arvestussüsteemis registreeritavad kellaajad peavad olema formaadis GMT +0:00.
- ✓ Kui hasartmängukorraldaja kasutab [määruse § 2 lõikes 4](#) nimetatud puhverandmebaasi, peab arvestussüsteem iga puhverandmebaasi tehtava kirje kohta salvestama ka kirje loomise ja muutmise kuupäevad. Nimetatud andmed peavad olema Maksu- ja Tolliametile kättesaadavad.
- ✓ Andmeid, mille muutmine toob kaasa juba deklareeritud maksukohustuse muutmise, tohib muuta ainult koos muudatusdeklaratsiooni esitamisega.
- ✓ Määruses loetletud andmed loetakse hasartmängukorraldaja poolt Maksu- ja Tolliametile edastatuks, kui need on arvestussüsteemi kaudu Maksu- ja Tolliametile kättesaadavaks tehtud.

I Hasartmängu mänguautomaat

Mänguinventar on iga seade, vahend, riist- või tarkvara, mida hasartmängukorraldaja kasutab hasartmängu korraldamiseks.

Mänguautomaat on hasartmängu korraldamiseks ja hasartmängu tulemuse väljaselgitamiseks valmistatud elektrooniline, mehaaniline või elektromehaaniline mänguinventar.

Kui üks õnnemängu või osavusmängu korraldamiseks kasutatav mänguautomaat võimaldab samaaegselt panuseid teha või mängida mitmel mängijal, käsitatakse seda vastavalt võimalike mängijate arvule mitme mänguautomaadina.

II Õnnemängudeks kasutatavale mänguautomaadile esitatavad nõuded

Õnnemängu korraldamiseks kasutatav mänguautomaat peab vastama järgmistele tehnilistele nõuetele:

- mänguautomaat tagab, et keskmine mängu tulemusena mängijatele tehtud väljamaksete summa on suurem kui 80 protsenti kõikide panuste summast 1 000 000 mängu arvestuses;
- mänguautomaat ei annaks korruga välja sularaha rohkem kui 2000 euro väärtuses;
- mänguautomaat kasutab mängutulemuste väljaselgitamiseks juhuslikkuse generaatorit;
- mänguautomaat tagab elektrikatkestuse korral tagama andmete säilimise;
- mänguautomaat on kaitstud väliste, sealhulgas elektromagnetiliste, elektrostaatiliste ning raadiolainetest tulenevate mõjutuste eest;
- mänguautomaadi elektrooniline ühendatus teiste süsteemidega ei tohi omada mõju mängutulemuse selgitamise juhuslikkusele;
- mänguautomaadi diagnostikasüsteem kontrollib mänguautomaadi kõiki süsteeme ja nende korrasolekut;
- Diagnostikasüsteem peab registreerima ja salvestama vähemalt viie viimase mängu tulemused ning mängu jooksul toimunud tegevused.

Kui diagnostikasüsteem tuvastab mängu korraldamises vea, mis võib mõjutada mängu tulemust, käibe arvestust või elektroonilise arvestus- ja kontrollsüsteemi poolt andmete salvestamist, peab diagnostikasüsteem kohe võimaldama elektroonilisel arvestus- ja kontrollsüsteemil salvestada mänguautomaadi või mängu korraldamiseks kasutatava tarkvara vea andmed ja tekkimise aja ning peatama mänguautomaadil õnnemängu korraldamise.

III Mänguautomaadi kohta registreeritavad andmed

Hasartmängukorraldaja on kohustatud iga õnnemängu mänguautomaadi ja elektroonilise ruletilaua kohta arvestussüsteemis registreerima järgmised andmed:

- 1) identifikaator;
- 2) seerianumber;
- 3) mudeli number;
- 4) valmistamise aeg;
- 5) tootja nimi;
- 6) asukoha aadress;
- 7) kasutuse alguse aeg;
- 8) kasutusõigust tõendava dokumendi ärakiri;
- 9) sisestatud raha või seda asendavate vahendite, näiteks žetoonide või tšekkide koguväärtus;
- 10) mängudes tehtud panuste kogusumma;
- 11) mängudes saadud võitude kogusumma;
- 12) mängitud mängude arv;
- 13) kasutuse lõpu aeg.

Punktides 1–8 nimetatud andmed tuleb hasartmängukorraldajal Maksu- ja Tolliametile kättesaadavaks teha enne mänguautomaadil või elektroonilisel ruletilaul hasartmängude korraldamise alustamist.

Punktides 9–13 nimetatud andmeid peab hasartmängukorraldaja arvestussüsteemis uuendama sellise sagedusega, et need kajastaksid õigesti vähemalt üle-eelmise kalendripäeva seis.

Kui mänguautomaat või elektrooniline ruletilaud asub Eesti laevaregistrisse kantud reisijatevedu teostaval laeval, tuleb hasartmängukorraldajal nimetatud andmeid uuendada sellise sagedusega, et need kajastaksid õigesti vähemalt seitsme kalendripäeva vanust seis.

Enne osavusmängu mänguautomaadil hasartmängude alustamist on hasartmängukorraldaja kohustatud Maksu- ja Tolliametile edastama punktides 2, 6 ja 7 nimetatud andmed. Kui osavusmängu mänguautomaat ei ole arvestussüsteemiga ühendatud, võib käesolevas lõikes nimetatud andmed Maksu- ja Tolliametile edastada muus kirjalikku taasesitamist võimaldavas vormis.

IV Õnnemängu korraldamiseks kasutatava mänguautomaadi tarkvara kohta registreeritavad andmed

Hasartmängukorraldaja on kohustatud iga õnnemängu korraldamiseks kasutatava mänguautomaadi tarkvara kohta arvestussüsteemis registreerima järgmised andmed:

- 1) identifikaator;
- 2) tarkvara nimi;
- 3) versiooni number;
- 4) tootja nimi;
- 5) kasutusõiguse saamise aeg;
- 6) kasutamise alguse aeg;
- 7) kasutusõigust tõendava dokumendi ärakiri;
- 8) hinnatud sõltumatu eksperdi hinnangu number;
- 9) hinnatud sõltumatu eksperdi hinnangu väljastamise kuupäev;
- 10) hinnatud sõltumatu eksperdi nimi;
- 11) hinnatud sõltumatu eksperdi hinnangu ärakiri;
- 12) kasutamise lõpu aeg.

Nimetatud andmed tuleb hasartmängukorraldajal Maksu- ja Tolliametile kättesaadavaks teha enne vastava tarkvara kasutamise alustamist.

V Sõltumatu eksperdi hinnang

Hasartmängukorraldaja peab õnnemängudeks kasutatava mänguautomaadi nõuetele vastavuse kohta omama sõltumatu eksperdi hinnangut. Õnnemängudeks kasutatava mänguautomaadi nõuded on välja toodud juhendi II peatükis.

Sõltumatu eksperdi hinnang peab olema kirjalikus vormis ja sisaldama kinnitust õnnemängudeks kasutatava mänguautomaadi nõuetele vastavuse kohta.

Sõltumatu eksperdi hinnang ei pea sisaldama kinnitust ega andmeid selle kohta, et õnnemängu korraldamisel kasutatav mänguautomaat ei anna korraga välja sularaha rohkem kui 2000 euro väärtuses.

Sõltumatu ekspert peab õnnemängu mänguautomaadile hinnangu andmiseks omama tehnilist valmisolekut ning tunnustatud pädevust.

Nimetatud nõuetele vastavus on eelduslikult tagatud asutuse, isiku, ettevõtte või laboratooriumi puhul, kes omab Euroopa Liidus tunnustatud EVS-EN ISO/IEC 17025:2005 akrediteeringut.

Ekspert on sõltumatu, kui tema poolt antud hinnangule ei oma mänguautomaadi tootja, operaator ega maaletooja isiklikul ega majanduslikul tasemel sellist mõju, et sellest saaks sõltuda hinnangu lõpptulemus.

Maksu- ja Tolliamet veebilehel on [nimekiri ekspertidest](#), kelle poolt antud hinnanguid Maksu- ja Tolliamet aktsepteerib.

Ettevõtte lisamiseks Maksu- ja Tolliameti poolt aktsepteeritud sõltumatute ekspertide nimekirja palun saata aadressile hasart@emta.ee koopia ISO/IEC 17025 akrediteeringust ja taotlus, kus kinnitate, et olete tutvunud Eesti hasartmänguseadusega mänguautomaatidele pandud tingimustega ja olete valmis nende alusel ekspertiise läbi viima.